

6H ROLLER DE CARCASSONNE

3^{ème}
ÉDITION



8 MAI
2025

10H-16H

RDV ET DÉPART SUR
LE CIRCUIT WIN'KART



Inscriptions sur [stsport-inscription.fr](https://stsport-inscription.fr/6hrollercarcassonne25/select_competition)
/6hrollercarcassonne25/select_competition



Co-organisé par TRolls



DOMITIA ROLLER SKATING



6H Roller de Carcassonne 2025

Organisateurs

Les clubs Trolls et Domitia Roller Skating organisent pour la troisième édition une épreuve de six heures Roller à Carcassonne (11000).



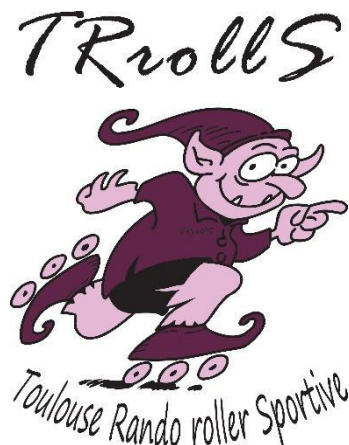
Domitia Roller Skating <https://www.facebook.com/DomitiaRollerSkating>

51 route d'Ouveillan

11590 CUXAC d'AUDE

Adresse mail : domitiarollerskating@gmail.com

Affilié FFRS n°76.011.008



Toulouse Rando

www.trrolls.fr

Association de roller TRrolls

23, rue René Lavergne

31270 CUGNAUX

Adresse mail: rouleztrrolls@gmail.com

Affilié FFRS. Club N° 01371

Roller Sportive (TRrolls) :

6H Roller de Carcassonne 2025

Type de l'épreuve

Il s'agit d'une course au temps dont l'objectif est d'effectuer le plus de tours possibles durant les 6h, en relais et par équipe. Les compétiteurs individuels sont autorisés.

Une Course « découverte » de 2h est également organisée. Ce format plus accessible sera réservé aux patineurs enfants (8 ans minimum), aux patineurs loisirs adultes.

Circuit de l'épreuve

Le circuit de Karting de Carcassonne (11000) est loué auprès de la société WIN KART SARL.



Adresse du circuit : Circuit de karting, Route de Bram - 11000 Carcassonne.
Le circuit mesure 980m.



Date de l'épreuve

L'épreuve aura lieu le **Jeudi 8 mai 2025**

6H Roller de Carcassonne 2025

Engagement des équipes

L'engagement est fait uniquement par équipe. Le capitaine centralise les informations de ses coéquipiers et envoie un dossier unique d'inscription pour l'ensemble de l'équipe sur le site : <https://stsport-inscription.fr/6hrollercarcassonne25/>

AUCUNE INSCRIPTION NE SERA EFFECTUÉE LE JOUR DE LA COURSE.

Une équipe est composée de 1 à 5 patineurs licenciés à la FFRS ou disposant de certificats médicaux datés de moins d'un an au moment de l'épreuve et portant la mention « pratique du roller en compétition ».

Le montant de l'engagement est fixé à :

TARIFS	Jusqu'au dimanche 13/04	Du lundi 15/04 au dimanche 4/05
Equipe 3 et +	85 €	95€
Duo	50 €	60 €
Solo	35 €	45 €
Courses Découverte	35 €	45 €

- **Clôture des inscriptions le dimanche 4 mai 2025**

Un chèque de caution de 60€ ou une pièce d'identité par équipe est à prévoir pour pouvoir retirer les puces de chronométrage.

Le nombre total de participants est limité à 300 personnes. **Attention, parmi ces 300, la catégorie solo sur les 6h00 est limitée à 25 personnes et la catégorie solo sur les 2h00 est limitée à 10 personnes.**

Le paiement et le dépôt des documents administratifs sont réalisés à l'inscription sur le site internet **LIEN A VENIR**

Tout engagement est ferme et définitif. Il implique l'acceptation complète du règlement et ne peut faire l'objet de remboursement pour quelque motif que ce soit.

Nom de l'équipe

Le nom de l'équipe est libre. Il doit néanmoins rester correct et unique (éviter au maximum les « équipe 1 », « équipe 2 », pour faciliter l'identification de chaque équipe).

6H Roller de Carcassonne 2025

Catégories des engagés

Les participants vont pouvoir concourir dans l'une des catégories suivantes :

(Un même coureur ne pourra être inscrit que dans une seule catégorie)

- Solo Femme
 - Solo Homme
 - Duo Femmes
 - Duo Hommes
 - Duo Mixte
 - Equipe Juniors Mixte
 - Equipe Seniors Femmes
 - Equipe Seniors Femmes Quads
 - Equipe Seniors Hommes
 - Equipe Séniors Hommes Quads
 - Equipe Séniors mixte
 - Equipe Séniors mixte Quads
 - Equipe Vétérans Femmes
 - Equipe Vétérans Hommes
 - Equipe Vétérans Mixte
 - Equipe Découverte Enfants (1 catégorie Mixte)
 - Equipe Découverte Loisirs (1 catégorie Mixte)
 - Solo Découverte Homme / Femme
-
- Les « Equipes » sont composées de 3 à 5 équipiers
 - Les Equipes « Découverte » sont les participants à la course découverte (2h)
-
- Catégorie Femmes : TOUTES les équipières sont des femmes
 - Catégorie Hommes : TOUS les équipiers sont des hommes
 - Catégorie Mixtes : au moins 1 équipier-ère est du sexe opposé aux autres équipiers-ères
-
- Catégorie Juniors : TOUS les équipiers doivent être juniors (de 12 à 17 ans le jour de la course)
 - * Un adulte référent devra être présent pour l'encadrement de l'équipe tout au long de la compétition.
 - * Pour tout patineur mineur non licencié FFRS, une autorisation parentale sera exigée.
 - Catégorie Vétérans : TOUS les équipiers doivent être vétérans (+ de 35 ans, le jour de la course)
 - Catégorie Séniors : Dans les autres cas (de 18 à moins de 35 ans le jour de la course)

Nota bene : Pour la cérémonie des récompenses, l'organisation se donne le droit de regrouper des catégories suivant le nombre d'inscrits

6H Roller de Carcassonne 2025

Catégories des récompenses

Les 3 premiers-ères des catégories suivantes seront récompensés :

- Solo Femme
- Solo Homme
- Duo Femmes
- Duo Hommes
- Duo Mixte
- Equipe Juniors Mixte
- Equipe Seniors Femmes
- Equipe Séniors Femmes Quads
- Equipe Seniors Hommes
- Equipe Séniors Hommes Quads
- Equipe Seniors Mixtes
- Equipe Séniors Mixtes Quads
- Equipe Vétérans Femmes
- Equipe Vétérans Hommes
- Equipe Vétérans Mixte
- Equipe Découverte Enfants (1 catégorie Mixte)
- Equipe Découverte Loisirs (1 catégorie Mixte)
- Meilleur déguisement (à l'appréciation des organisateurs)

6H Roller de Carcassonne 2025

Niveau des participants

Chaque participant doit savoir freiner et tourner correctement. La direction de course se réserve le droit d'arrêter tout participant considéré comme dangereux pour lui-même, ou pour les autres.

Comportement sur la piste

Il est interdit aux participants de se faire aider par d'autres patineurs dans le but manifeste et volontaire permettant le maintien ou l'augmentation de la vitesse. (Le contact physique par la main entre participants est possible mais il ne doit pas y avoir de traction ou de propulsion par un autre patineur.)

Equipement des patineurs

Tous les membres d'une même équipe doivent porter le même haut de corps (t-shirt classique ou autre) durant l'épreuve.

Les patineurs pourront être équipés de patins de type :

- Quads
- Rollers en ligne
 - Roues de 100 mm maximum pour les catégories minimales et inférieures
 - Roues jusqu'à 125 mm autorisées pour les autres catégories
 - Patins de 3 à 5 roues en ligne
 - Les freins caoutchoutés sont autorisés.

LE PORT DU CASQUE EST OBLIGATOIRE sur la piste durant tout le déroulement de l'épreuve. Toute personne sans casque sur la piste est immédiatement mise hors course. Le port des autres protections est très fortement conseillé.

Les téléphones portables et les écouteurs sont interdits pendant le déroulement de la course, sur la piste. Les perches à Selfies sont également interdites sur la piste. Les caméras embarquées (Go Pro ou autres) devront être fixées au corps du patineur ou au casque. L'organisation se réserve le droit d'estimer la dangerosité de l'appareillage.

Responsabilité

Les coureurs participent à la compétition sous leur entière et exclusive responsabilité. L'organisation décline toute responsabilité en cas d'accident lié à un mauvais état de santé du patineur ou à une défaillance de son matériel individuel. Les organisateurs ne pourront être tenus pour responsables du vol ou de la détérioration d'effets personnels des participants causés par un tiers. Les participants sont responsables de la surveillance de leurs effets personnels.

6H Roller de Carcassonne 2025

Dossards et puces

Les participants devront porter un dossard, fixé par 4 épingles. L'emplacement sera confirmé le jour de l'événement en fonction de la technologie de chronométrage utilisée (Cuisse gauche ou ventral).

Le dossard doit être bien visible de manière qu'il puisse être facilement lisible.

Il ne sera pas nécessaire de rendre le dossard à la fin des 6 heures.

Les puces ou transpondeurs servant au chronométrage seront fournis par l'organisation et devront être restitués à la fin de la compétition.

Le témoin

Chaque équipe dispose d'un unique témoin. Ce témoin doit être porté par le relayeur qui effectue sa rotation et doit être transmis dans la zone de relais au relayeur suivant.

L'ordre des relayeurs et le nombre de tours que chaque relayeur effectue est entièrement libre.

L'équipe peut ainsi choisir sa stratégie de course.

Les emplacements

Un emplacement en retrait de la piste est mis à disposition de chaque équipe. C'est un espace pour se reposer avant de prendre son relais. Les emplacements sont livrés nus. Chaque équipe peut y installer ses propres chaises, tables et affaires.

Respect de l'environnement

Le circuit WIN'KART doit rester propre. Les patineurs s'engagent à respecter et à veiller à ce que le lieu mis à leur disposition reste propre tout au long de la manifestation.

6H Roller de Carcassonne 2025

Le départ

Le départ sera donné à 10h et l'arrivée est fixée à 16h00 pour la course de 6h, et à 12h00 pour la course découverte. Les patineurs pourront s'échauffer à partir de 9h00 sur le circuit.

Les patineurs veilleront à franchir la ligne de départ au maximum 15 minutes avant le début de la course, équipés de leur puce électronique, afin d'en valider le fonctionnement.

Seul le premier relayeur de l'équipe devra se présenter sur la ligne de départ 5 minutes avant le départ.

Pour des raisons de sécurité, le 1^{er} relayeur effectuera 2 tours avant de passer le relais à l'un de ses équipiers. (Ceci afin de permettre d'étaler l'arrivée des patineurs dans la zone de relais pour le 1^{er} relais)

Le départ est donné sous la direction de l'organisateur.

Le départ se déroule selon la méthode « 24 Heures du Mans ». Les patineurs attendent le signal de départ sans être chaussés d'un côté de la piste alors que leurs patins sont positionnés au sol sur le côté opposé de cette piste. Ils ne pourront chausser leurs patins qu'une fois le départ donné. Les patineurs souhaitant chausser leurs patins avant le départ devront se positionner sur la seconde ligne de départ et ne pourront partir qu'après le signal de la direction de course suite au départ du dernier patineur ayant choisi d'appliquer le départ de type « 24 Heures du Mans ».

L'arrivée

L'heure réelle d'arrivée du patineur disposant du témoin est enregistrée après dépassement du temps prévu (2:00:00 ou 6:00:00).

Le patineur qui prend le dernier relais et passe sous le portique d'arrivée avant l'heure officielle d'arrivée, termine le tour en cours qui est comptabilisé.

En cas d'égalité sur le nombre de tours, l'heure réelle d'arrivée du dernier patineur de l'équipe est déterminante dans le classement.

En cas de sprint, celui-ci sera jugé sur la puce et non sur la première roue à passer la ligne.

6H Roller de Carcassonne 2025

La zone de relais

La zone de relais sera délimitée par des indicateurs

Le témoin doit obligatoirement être transmis dans cette zone.

Le patineur qui vient de donner le témoin doit quitter le circuit par les sorties signalées. Ceci lui permettra d'assurer sa sécurité, ainsi que celle des autres patineurs.

En cas de dépassement de la zone, l'équipe sera pénalisée.

Pour des raisons de sécurité et d'espace, un seul et unique membre de l'équipe attend le relais sur le côté de la zone prévue à cet effet.

Le relais « à l'américaine » est autorisé.

Décompte et Classement

Le décompte des tours est réalisé via un système de puces électroniques.

Le patineur, équipé de sa puce ou transpondeur, incrémentera, à chaque passage sur la ligne, le nombre de tours de son équipe.

Ce système permettra de suivre le classement tout au long des 6h et donnera le classement final de l'épreuve.

En fonction de ce classement, les récompenses seront attribuées aux équipes **dès lors que toutes les équipes auront ramené leurs puces.**

Secours

Un poste de secours sera présent le jour de l'épreuve.

Toutefois, les patineurs sont libres d'apporter les équipements qu'ils jugent nécessaires.

Assistance

Les patineurs en course peuvent recevoir une assistance d'autres participants en course. Sauf décision d'un organisateur, le patineur en difficulté doit terminer le tour par l'itinéraire de l'épreuve, dans le sens de circulation de l'épreuve.

Incident de l'épreuve

La direction de course est la seule habilitée à neutraliser, suspendre ou arrêter définitivement la course pour toute raison de sécurité qu'elle jugera opportune dans l'intérêt des participants.

6H Roller de Carcassonne 2025

Pénalités

Tout geste antisportif, toute action mettant en cause la sécurité des participants ou tout manquement au règlement signalé par un organisateur entraîne obligatoirement une pénalité d'1 tour.

En cas de récidive, la pénalité est automatiquement portée à 3 tours.

La direction de course est la seule habilitée à disqualifier soit le patineur, soit l'équipe complète en cas de faute grave.

Réclamation

Les réclamations ne sont admises qu'après de la direction de course et au maximum 15 minutes après l'arrivée du dernier compétiteur.

Cérémonie de clôture

La journée se terminera par la remise des récompenses où seront mis à l'honneur les équipes participantes, les bénévoles et l'ensemble des partenaires de l'épreuve.

Récompenses

Dans chaque catégorie les 3 premiers sont récompensés dans **la mesure où toutes les puces auront été restituées.**

L'organisation se donne le droit de regrouper des catégories suivant le nombre d'inscrits

Droit à l'image

Par son engagement aux 6h Roller de Carcassonne, tout participant autorise expressément les organisateurs ainsi que leurs ayants droit tels que partenaires et médias à utiliser sur tous supports (documents promotionnels, site web, etc...) les images fixes ou audiovisuelles sur lesquelles il/elle pourrait apparaître dans le cadre de la manifestation.

6H Roller de Carcassonne 2025

Programme de la journée

- 08h00 - Remise des dossards, des témoins et des puces
- 09h00 - Début de l'échauffement sur le circuit
- 09h45 - Appel des premiers relayeurs pour le départ
- 10h00 - Départ des 6h et de la course « Découverte »
- 12h00 - Fin de la course « Découverte » et remise des récompenses
- 12h10 - Photos des équipes Découvertes
- 16h00 - Fin des 6h
- 16h05 - Photos par équipe
- 16h15 - Parade des équipes
- 16h45 - Restitution des puces et des témoins par les équipes
- 17h00 – Buffet d'arrivée et récompenses

Les organisateurs se réservent le droit de modifier le présent règlement.

Le règlement complet ainsi que les modifications seront affichés sur le lieu de la manifestation et sur la page du site de l'évènement

6H Roller de Carcassonne 2025

Annexe 1

Catégories et tarifs

Catégories	Critères	Tarifs jusqu'au dimanche 13/04 (inclus)	Tarifs du lundi 15/04 au dimanche 04/05 (inclus)
6h Solo Senior ou vétéran Femme Senior ou vétéran Homme	≥ 18ans licencié FFRS ≥ 18ans non licencié FFRS	35€	45€
6h Duo Senior ou vétéran Femme Senior ou vétéran Homme	≥ 18ans licencié FFRS ≥ 18ans non licencié FFRS	50€ pour le Duo	60€ pour le Duo
6h Equipe Junior ; Senior ou vétéran Femme Junior ; Senior ou vétéran Homme Junior ; Senior ou vétéran Mixte	≥ 12ans licenciés FFRS ≥ 12ans non licencié FFRS	85€ Par équipe	95€ Par équipe
2h – Course Découverte Equipe Enfants	De 8 à 17 ans licencié FFRS De 8 à 17ans non licencié FFRS	35€ Par équipe	45€ Par équipe
2h – Course Découverte Equipe Loisirs	+ de 8 ans licencié FFRS + de 8 ans non licencié FFRS	35€ Par équipe	45€ Par équipe
2h – Course Découverte Solo	+ de 12 ans licencié FFRS + de 12 ans non licencié FFRS	25€	35€

6H Roller de Carcassonne 2025

Version española

6H ROLLER DE CARCASSONNE

3^{ème}
ÉDITION



8 MAI
2025

10H-16H

RDV ET DÉPART SUR
LE CIRCUIT WIN'KART



Inscriptions sur [stsport-inscription.fr](https://stsport-inscription.fr/6hrollercarcassonne25/select_competition)
/6hrollercarcassonne25/select_competition



Co-organisé par TRollS



Domitia Roller Skating <https://www.facebook.com/DomitiaRollerSkating> / TRollS <http://www.trolls.fr>

6H Roller de Carcassonne 2025

Organizadores :

Los clubes Trolls y Domitia Roller Skating organizan por tercera vez consecutiva la competencia de 6h Roller en Carcassonne

Lugar de la competencia : Circuito Win'Kart

8 de mayo del 2025

Competencia para aficionados y profesionales, a partir de 8 años

Inscripciones en:

stsport-inscription.fr/6hrollercarcassonne25/select_competition

Tipo de competencia

Se trata de una carrera de tiempo durante la cual se debe hacer el mayor número de vueltas que se pueda durante las 6 horas que dura la competencia, por equipo y con relevos. También se puede participar individualmente...

Igualmente, se propone una carrera « découverte » de 2h, destinada a los patinadores de 8 años (mínimo) y para los adultos aficionados.

Circuito de la competencia



El circuito se desarrolla en el Karting de Carcassonne (11000), el cual es alquilado a la empresa WIN KART.

Dirección del circuito

Circuit de Karting, Route de Bram - 11000 Carcassonne.

El recorrido mide 980 m.

6H Roller de Carcassonne 2025

Fecha de la competencia

Jueves 8 de mayo del 2025

Inscripción de los equipos

La inscripción se hace únicamente por cada equipo. El capitán elegido es quien reúne todos los documentos de los integrantes y envía un único archivo de inscripción en nombre del equipo.

El link para enviar los documentos : <https://stsport-inscription.fr/6hrollercarcassonne25/>.

NO HABRÁ INSCRIPCIONES EL DIA DE LA CARRERA

Un equipo está compuesto de 1 a 5 patinadores:

-Los franceses tienen que ser miembros de la Federación Francesa de Roller y Skateboard (FFRS) o presentar certificados médicos con menos de un año de expedición a la fecha de la competencia y con la frase expresa de aceptación a la « práctica de roller en competencia ».

-Los ciudadanos de otros países deben presentar certificados médicos con menos de un año de expedición a la fecha de la competencia o una carta en la que se certifique bajo el honor que se es apto para la práctica del roller con copia de la licencia federal de su país.

Tarifas de inscripción

TARIFAS	Hasta el domingo 13/04	El lunes 15/04 al domingo 4/05
Equipos de 3 y más	85€	95€
Dúo	50€	60€
Individual:	35€	45€
Competencia "découverte"	35€	45€

***Cierre de inscripciones el domingo 4 de mayo del 2025**

Es necesario dejar un cheque de garantía de 60€ por equipo para poder retirar los chips de cronometraje.

El número total de participantes está limitado a 300 patinadores.

En este total están incluidos los competidores individuales, de la siguiente manera: En las "6h solo" el cupo es para 25 personas, y en la categoría "2h solo" el cupo es para 10 patinadores.

6H Roller de Carcassonne 2025

El pago y la entrega de documentos administrativos se hará a través del link de la página internet. Toda inscripción es total y definitiva. Esto implica la aceptación total del reglamento y no habrá devolución de dinero sin importar el motivo expuesto.

Nombre del equipo

El nombre del equipo es de selección libre. Sin embargo, debe ser respetuoso y único (por ejemplo evitar: equipo 1, equipo 2), lo cual facilitará la identificación de cada grupo de competidores.

Categorías de participantes

Las categorías de participación son las siguientes:

(Un corredor solo podrá estar en una sola categoría)

Individual femenino

Individual masculino

Dúo femenino

Dúo masculino

Dúo mixto

Equipo junior mixto

Equipo sénior femenino

Equipo sénior femenino Quads

Equipo sénior masculino

Equipo sénior masculino Quads

Equipos sénior mixto

Equipo sénior mixto Quads

Equipo veterano femenino

Equipo veterano masculino

Equipo veterano mixto

Equipo “découverte” infantil (1 categoría mixta)

Equipo “découverte” aficionados (1 categoría mixta)

Individual “découverte” mujer/hombre

-Los equipos están compuestos de 3 a 5 personas

-Los equipos “découverte” son los participantes en la carrera de “2h solo”

-Categoría femenina: TODAS las participantes son mujeres

-Categoría masculina: TODOS los participantes son hombres

-Categoría mixta: por lo menos un participante es de sexo opuesto al de los otros miembros del equipo

-Categoría junior: TODOS los integrantes deben tener entre 12 y 17 años cumplidos al día de la competencia

*Un adulto debe ser el responsable de la inscripción y debe estar presente el día del evento y durante la competencia

*Una autorización de los padres será necesaria para la inscripción de los niños no inscritos en la

6H Roller de Carcassonne 2025

FFRS o la Federación de su respectivo país.

-Categoría veteranos: TODOS los participantes deberán tener más de 35 años cumplidos al día de la competencia

-Categoría séniors: Entre 18 años y menos de 35 años cumplidos al día de la competencia

NOTA BENE: Para la ceremonia de premiación, la organización se reserva el derecho de reagrupar las categorías, según el número de inscritos.

Categorías de recompensas

Serán recompensados los 3 primeros de las siguientes categorías:

Individual femenino

Individual masculino

Dúo femenino

Dúo masculino

Dúo mixto

Equipo junior mixto

Equipo sénior femenino

Equipo sénior femenino Quads

Equipo sénior masculino

Equipo sénior masculino Quads

Equipos sénior mixto

Equipo sénior mixto Quads

Equipo veterano femenino

Equipo veterano masculino

Equipo veterano mixto

Equipo “découverte” infantil (1 categoría mixta)

Equipo “découverte” aficionados (1 categoría mixta)

Mejor disfraz (según el criterio de los organizadores)

Nivel de los participantes

Cada inscrito debe saber frenar y girar correctamente. Los organizadores se reservan el derecho de retirar todo participante que consideren peligroso para sí mismo o para los otros.

Comportamiento en la pista

Está prohibido de hacerse ayudar por otros competidores con el objetivo claro y preciso de apoyarse o de aumentar la velocidad. Se permite el contacto físico con las manos pero no debe darse el gesto de tracción o impulso entre competidores.

6H Roller de Carcassonne 2025

Equipamiento de los participantes

Durante la competencia, todos los miembros de un mismo equipo deben estar vestidos de la misma manera de la cintura para arriba (camiseta clásica o licra)

Los patinadores podrán utilizar patines tipo:

-Quads

-En línea

Ruedas de 100mm máximo para las categorías mínimas e inferiores

Ruedas de hasta 125mm autorizadas para las otras categorías

Patines de 3 a 5 ruedas en línea

Los frenos de caucho son autorizados

EL CASCO ES OBLIGATORIO

Todos los participantes deben llevar casco en la pista y durante todo el tiempo de la competencia.

Toda persona que no tenga casco en la pista será inmediatamente descalificada.

Se autoriza cualquier otro tipo de protección.

Los móviles, audífonos están prohibidos durante la competencia y sobre la pista. También están prohibidas las extensiones para hacer selfies en la pista.

Las cámaras portátiles (Go Pro u otros estilos) deberán estar completamente ajustadas al cuerpo del patinador o al casco. La organización se reserva el derecho de analizar si estos instrumentos representan o no un peligro en la competencia.

Responsabilidad

Los corredores participan a la competencia bajo su total y exclusiva responsabilidad.

La organización declina toda responsabilidad en caso de accidente relacionado con un mal estado de salud del patinador, o una deficiencia de su material individual.

Los organizadores no serán responsables del hurto o del daño que se presente en efectos personales de los participantes y que hayan sido causados por terceras personas.

Los participantes son responsables de la vigilancia de sus efectos personales.

Dorsales y chips

Los participantes deberán ponerse el dorsal, bien sea sobre la pierna izquierda o en el pecho. El lugar será definido e indicado el día del evento; según la tecnología de la empresa encargada del cronometraje.

En todo caso, el dorsal deberá ser bien visible de manera a que el número sea fácilmente leído.

No será necesario devolver el dorsal al final de la competencia

Los chips y sistemas de cronometraje deberán ser devueltos a la organización al final de la competencia. En ese momento se devolverá el cheque dejado como garantía.

6H Roller de Carcassonne 2025

El testigo

Cada equipo tendrá una sola barra cilíndrica. Este testigo será llevado por el patinador que hace la rotación y será entregado en la zona de relevo al patinador de su equipo que continuará con las vueltas siguientes.

El orden de los patinadores y el número de vueltas que se haga en cada relevo es absolutamente libre. De esta manera cada equipo puede establecer su estrategia de carrera.

Los espacios fuera de la zona de competencia

Los equipos tendrán un espacio retirado de la pista para instalarse y organizarse. Es un lugar donde podrán descansar antes de retomar el relevo. Los espacios serán entregados sin ningún material. Por lo tanto, cada equipo puede aportar lo que considere necesario: sillas, mesas, carpas...

Respeto del medio ambiente

El circuito WIN KART debe quedar limpio después de la competencia. Los patinadores se comprometen a respetar y estar pendientes que el lugar que se les ha entregado este limpio y libre de basura en todo momento.

La salida

El comienzo de la competencia será a las 10h y la llegada será a las 16h para la carrera de "6h solo", y a las 12h para la carrera "decouverte". Todos los patinadores pueden comenzar el calentamiento a partir de las 9h en el mismo circuito.

Los patinadores deben estar en la línea de salida mínimo 15 minutos antes del comienzo de la competencia, con el chip puesto para cronometrar, esto con el fin de validar su funcionamiento. Únicamente el primer patinador que iniciará la carrera debe presentarse cinco minutos antes de la salida.

Por razones de seguridad, el 1er patinador hará dos vueltas antes de pasar el testigo a uno de sus coequiperos. Esto con el fin de fraccionar la salida de los patinadoras en la zona de relevo para la primer tanda del relevo.

La salida será dada por el organizador

La salida se hará según el método « 24h del Mans », que consiste en que los patinadores esperan la señal de salida en un lado de la pista y en calcetines; los patines estarán frente a los deportistas del otro lado de la pista. Y cuando se dé la señal podrán ponerse los patines.

Los patinadores que deseen ponerse los patines antes de la salida, deberán posicionarse en la segunda línea de salida y sólo podrán salir cuando los directores hayan dado la señal y después del último patinador que haya escogido el sistema de salida tipo « 24h del Mans »

6H Roller de Carcassonne 2025

La llegada

La hora real de llegada del patinador que tenga en su poder el testigo se registrará después de pasar el tiempo previsto: 2h o 6h.

El patinador que toma el último relevo y pasa bajo el pabellón de llegada antes de la hora oficial determinada, debe terminar el tour que está realizando y éste será contabilizado.

En caso de presentarse igualdad en el número de vueltas, la hora real de llegada del último patinador del equipo permitirá definir la clasificación final.

En caso de sprint, este será calculado según el chip y no sobre la primera rueda en pasar la línea.

La zona de relevo

La zona de relevo será delimitada por indicadores especiales

El testigo debe ser entregado únicamente en esta zona

El patinador que acaba de entregar el testigo debe salir del circuito por las zonas de salida que esta indicadas. Esto le garantiza su seguridad y la de los otros participantes.

En caso de pasarse de la zona indicada, el equipo recibirá una sanción.

Por razones de seguridad y de espacio, un único miembro del equipo debe esperar el relevo sobre el lado indicado.

El relevo « a la americana » está permitido.

Contabilización de vueltas y clasificación

El conteo de vueltas se hace a través del sistema de chips electrónicos

A través de chip, cada vez que el patinador pase sobre la línea aumentará el número de vueltas para su equipo

Este sistema permite seguir de manera simultánea el desarrollo de la carrera y el número de vueltas de cada equipo a lo largo de las 6h

Siguiendo estos registros, la premiación se hará cuando todos los equipos hayan devuelto los chips

Servicio médico

Un puesto de primeros auxilios será presente durante el evento

Pero los patinadores también podrán tener todos los materiales que consideren necesarios

Asistencia

Los patinadores que tengan algún problema en la carrera pueden recibir la ayuda de otros corredores que estén dentro de la zona de competencia. Salvo decisión del organizador, el patinador que tenga dificultades deberá terminar la vuelta siguiendo el itinerario de la prueba, en el sentido establecido de la circulación.

6H Roller de Carcassonne 2025

Imprevistos durante la prueba

Los directores de la carrera son los únicos que tienen la potestad de neutralizar, suspender o anular definitivamente la carrera tomando en cuenta toda situación de seguridad, la cual se analizará siempre en beneficio de los participantes.

Sanciones

Todo gesto antideportivo, toda acción que ponga en peligro la seguridad de los participantes o cualquier falta al reglamento que sea anunciado por el organizador, implica la pérdida de una vuelta. En caso de presentarse de nuevo el acto penalizado, la sanción implicará tres vueltas. Los organizadores son los únicos con criterio para descalificar un patinador o el equipo completo en caso de detectarse una falta grave.

Reclamaciones

Las reclamaciones solo se podrán hacer directamente al organizador de la carrera y máximo 15 minutos después de la llegada del último competidor.

Ceremonia de cierre

La jornada se termina con la entrega de premios durante la cual serán galardonados los equipos participantes, los voluntarios y los patrocinadores de la prueba.

Premiación

En cada categoría los 3 primeros serán recompensados, siempre y cuando todos los chips sean entregados.

La organización se toma el derecho de reagrupar algunas categorías, según el número de inscritos.

Derechos de imagen

Al inscribirse, todo participante de la competencia « 6h de Carcassonne » autoriza expresamente a los organizadores al igual que a todos los que se consideren con derecho como los patrocinadores, medios de comunicación y otros entes vinculados con el evento, a utilizar en todos los sistemas de comunicación como documentos promocionales, página web, redes sociales y otros, las imágenes fijas o videos en los cuales pueda ser identificado directa o indirectamente en el marco del evento.

6H Roller de Carcassonne 2025

Programa « 6h de Carcassonne »

- 8h00 - Entrega de dorsales, de testigos y de chips
- 9h00 - Comienzo del calentamiento en el circuito
- 9h45 - Llamado de los primeros patinadores para el primer relevo de salida
- 10h00 - Salida de las 6h de la carrera « découverte »
- 12h00 - Fin de la carrera « découverte » y entrega de premios

- 12h10 - Fotos de los equipos « découverte »
- 16h00 - Fin de las 6h
- 16h05 - Fotos por equipo
- 16h15 - Reunión de los equipos
- 16h45 - Entrega de los chips y los testigos por equipos
- 17h00 - Buffet de llegada y premiación

Los organizadores se reservan el derecho de hacer modificaciones al presente reglamento

El reglamento completo y las modificaciones serán anunciadas en la página internet del evento y en el mismo lugar el día de la competencia.

6H Roller de Carcassonne 2025

Anexo 1

Categorías y tarifas

Categorías	Criterios	hasta el domingo 13/04	lunes 15/04 al domingo 4/05
6h solo Senior o veterano F Senior o veterano M	≥18_Años licenciado FFRS 18_Años no licenciado francés	35€	45€
6h Dúo Senior o veterano F Senior o veterano M	≥18_Años licenciado FFRS 18_Años no licenciado francés	50€ Por dúo	60€ Por dúo
6h equipo Junior, senior o veterano F Junior, senior o veterano M Junior, senior o veterano Mixto	≥12_Años licenciado FFRS ≥12_Años no licenciado francés	85€ Por equipo	95€ Por equipo
2h carrera “découverte” equipo niños	De 8 a 17 años licenciado francés De 8 a 17 años no licenciado francés	35€ Por equipo	45€ Por equipo
2h carrera “découverte” equipo aficionados	Más de 8 años licenciados FRS Más de 8 años no licenciados FRS	35€ Por equipo	45€ Por equipo

2h 2h carrera “découverte” solo	Mas de 12_Años licenciado FFRS Mas de 12_Años no licenciado francés	25€	35€
------------------------------------	---	-----	-----

6H Roller de Carcassonne 2025
