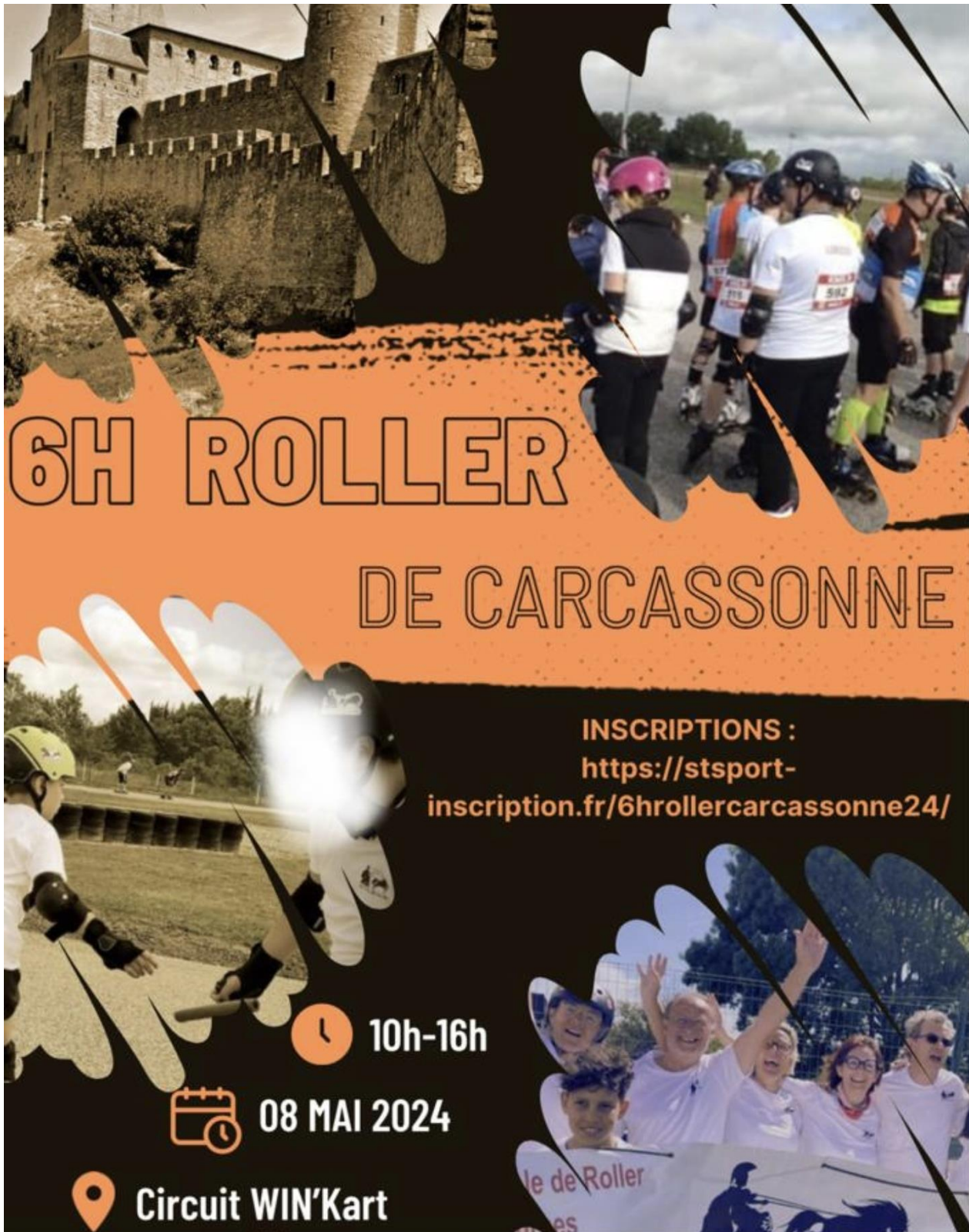



# 6H Roller de Carcassonne 2024




## 6H ROLLER DE CARCASSONNE

**INSCRIPTIONS :**  
[https://stsport-  
inscription.fr/6hrollercarcassonne24/](https://stsport-inscription.fr/6hrollercarcassonne24/)

 **10h-16h**

 **08 MAI 2024**

 **Circuit WIN'Kart**



Fédération Française **Roller & Skateboard**



*Domitia Roller Skating*

<https://www.facebook.com/DomitiaRollerSkating>

# 6H Roller de Carcassonne 2024

---



<https://www.facebook.com/DomitiaRollerSkating/>

REGLEMENT DE L'EPREUVE

*Domitia Roller Skating*

<https://www.facebook.com/DomitiaRollerSkating>

# 6H Roller de Carcassonne 2024

---

## Organisateurs

Le club Domitia Roller Skating organise pour la deuxième fois une épreuve de six heures Roller à Carcassonne (11000).



Domitia Roller Skating <https://www.facebook.com/DomitiaRollerSkating>

51 route d'Ouveillan

11590 CUXAC d'AUDE

Adresse mail : [domitiarollerskating@gmail.com](mailto:domitiarollerskating@gmail.com)

Affilié FFRS n°76.011.008

# 6H Roller de Carcassonne 2024

## Type de l'épreuve

Il s'agit d'une course au temps dont l'objectif est d'effectuer le plus de tours possibles durant les 6h, en relais et par équipe. Les compétiteurs individuels sont autorisés.

Une Course « découverte » de 2h est également organisée. Ce format plus accessible sera réservé aux patineurs enfants (8 ans minimum) et aux patineurs loisirs adultes.

## Circuit de l'épreuve

Le circuit de Karting de Carcassonne (11000) est loué auprès de la société WIN KART SARL.



Adresse du circuit : Circuit de karting, Route de Bram - 11000 Carcassonne.  
Le circuit mesure 980m.



## Date de l'épreuve

L'épreuve aura lieu le **mercredi 8 mai 2024**

*Domitia Roller Skating*

<https://www.facebook.com/DomitiaRollerSkating>

# 6H Roller de Carcassonne 2024

---

## Engagement des équipes

L'engagement est fait uniquement par équipe. Le capitaine centralise les informations de ses coéquipiers et envoie un dossier unique d'inscription pour l'ensemble de l'équipe sur le site <https://stsport-inscription.fr/6hrollercarcassonne24/>

AUCUNE INSCRIPTION NE SERA EFFECTUÉE LE JOUR DE LA COURSE.

Une équipe est composée de 1 à 5 patineurs licenciés à la FFRS ou disposant de certificats médicaux datés de moins d'un an au moment de l'épreuve et portant la mention « pratique du roller en compétition ».

Le montant de l'engagement est fixé à :

<b>TARIFS</b>	Jusqu'au dimanche 14/04	Du lundi 15/04 au dimanche 05/05
Equipe 3 et +	80 €	90 €
Duo	45 €	55 €
Solo	30 €	40 €
Courses Découverte	30 €	40 €

- **Clôture des inscriptions le dimanche 5 mai 2024**

Un chèque de caution de 60€ ou une pièce d'identité par équipe est à prévoir pour pouvoir retirer les puces de chronométrage.

Le nombre total de participants est limité à 300 personnes. **Attention, parmi ces 300, la catégorie solo est limitée à 25 personnes.**

Le paiement et le dépôt des documents administratifs sont réalisés à l'inscription sur le site internet <https://stsport-inscription.fr/6hrollercarcassonne24/>.

Tout engagement est ferme et définitif. Il implique l'acceptation complète du règlement et ne peut faire l'objet de remboursement pour quelque motif que ce soit.

## Nom de l'équipe

Le nom de l'équipe est libre. Il doit néanmoins rester correct et unique (éviter au maximum les « équipe 1 », « équipe 2 », pour faciliter l'identification de chaque équipe).

# 6H Roller de Carcassonne 2024

---

## Catégories des engagés

Les participants vont pouvoir concourir dans l'une des catégories suivantes :

**(Un même coureur ne pourra être inscrit que dans une seule catégorie)**

- Solo Femme
  - Solo Homme
  - Duo Femmes
  - Duo Hommes
  - Duo Mixte
  - Equipe Juniors Femmes
  - Equipe Juniors Hommes
  - Equipe Juniors Mixte
  - Equipe Seniors Femmes
  - Equipe Seniors Hommes
  - Equipe Seniors Mixtes
  - Equipe Vétérans Femmes
  - Equipe Vétérans Hommes
  - Equipe Vétérans Mixte
  - Equipe Découverte Enfants (1 catégorie regroupant Garçons, Filles et Mixtes)
  - Equipe Découverte Loisirs (1 catégorie regroupant Femmes, Hommes et Mixtes)
- 
- Les « Equipes » sont composées de 3 à 5 équipiers
  - Les Equipes « Découverte » sont les participants à la course découverte (2h)
- 
- Catégorie Femmes : TOUTES les équipières sont des femmes
  - Catégorie Hommes : TOUS les équipiers sont des hommes
  - Catégorie Mixtes : au moins 1 équipier-ère est du sexe opposé aux autres équipiers-ères
- 
- Catégorie Juniors : TOUS les équipiers doivent être juniors (de 12 à 17 ans le jour de la course)
    - \* Un adulte référent devra être présent pour l'encadrement de l'équipe tout au long de la compétition.
    - \* Pour tout patineur mineur non licencié FFRS, une autorisation parentale sera exigée.
  - Catégorie Vétérans : TOUS les équipiers doivent être vétérans (+ de 35 ans, le jour de la course)
  - Catégorie Séniors : Dans les autres cas (de 18 à moins de 35 ans le jour de la course)

Nota bene : Pour la cérémonie des récompenses, l'organisation se donne le droit de regrouper des catégories suivant le nombre d'inscrits

# 6H Roller de Carcassonne 2024

---

## Niveau des participants

Chaque participant doit savoir freiner et tourner correctement. La direction de course se réserve le droit d'arrêter tout participant considéré comme dangereux pour lui-même, ou pour les autres.

## Comportement sur la piste

Il est interdit aux participants de se faire aider par d'autres patineurs dans le but manifeste et volontaire permettant le maintien ou l'augmentation de la vitesse. (Le contact physique par la main entre participants est possible mais il ne doit pas y avoir de traction ou de propulsion par un autre patineur.)

## Equipement des patineurs

Tous les membres d'une même équipe doivent porter le même haut de corps (t-shirt classique ou autre) durant l'épreuve.

Les patineurs pourront être équipés de patins de type :

- Quads
- Rollers en ligne
  - Roues de 100 mm maximum pour les catégories minimales et inférieures
  - Roues jusqu'à 125 mm autorisées pour les autres catégories
  - Patins de 3 à 5 roues en ligne
  - Les freins caoutchoutés sont autorisés.

**LE PORT DU CASQUE EST OBLIGATOIRE sur la piste durant tout le déroulement de l'épreuve.** Toute personne sans casque sur la piste est immédiatement mise hors course. Le port des autres protections est très fortement conseillé.

**Les téléphones portables et les écouteurs sont interdits** pendant le déroulement de la course, sur la piste. Les perches à Selfies sont également interdites sur la piste. Les caméras embarquées (Go Pro ou autres) devront être fixées au corps du patineur ou au casque. L'organisation se réserve le droit d'estimer la dangerosité de l'appareillage.

## Responsabilité

Les coureurs participent à la compétition sous leur entière et exclusive responsabilité. L'organisation décline toute responsabilité en cas d'accident lié à un mauvais état de santé du patineur ou à une défaillance de son matériel individuel. Les organisateurs ne pourront être tenus pour responsables du vol ou de la détérioration d'effets personnels des participants causés par un tiers. Les participants sont responsables de la surveillance de leurs effets personnels.

# 6H Roller de Carcassonne 2024

---

## Dossards et puces

Les participants devront porter un dossard, fixé par 4 épingles. L'emplacement sera précisé le jour de l'événement en fonction de la technologie de chronométrage utilisée.

Le dossard devra être bien visible de manière qu'il puisse être facilement lisible.

**Il ne sera pas nécessaire de rendre le dossard à la fin des 6 heures.**

**Les puces ou transpondeurs servant au chronométrage seront fournis par l'organisation et devront être restitués à la fin de la compétition.**

## Le témoin

Chaque équipe dispose d'un unique témoin. Ce témoin doit être porté par le relayeur qui effectue sa rotation et doit être transmis dans la zone de relais au relayeur suivant.

L'ordre des relayeurs et le nombre de tours que chaque relayeur effectue est entièrement libre.

L'équipe peut ainsi choisir sa stratégie de course.

## Les emplacements

Un emplacement en retrait de la piste est mis à disposition de chaque équipe. C'est un espace pour se reposer avant de prendre son relais. Les emplacements sont livrés nus. Chaque équipe peut y installer ses propres chaises, tables et affaires.

## Respect de l'environnement

Le circuit WIN'KART doit rester propre. Les patineurs s'engagent à respecter et à veiller à ce que le lieu mis à leur disposition reste propre tout au long de la manifestation.



# 6H Roller de Carcassonne 2024

---

## Le départ

Le départ sera donné à 10h et l'arrivée est fixée à 16h00 pour la course de 6h, et à 12h00 pour la course découverte. Les patineurs pourront s'échauffer à partir de 9h00 sur le circuit.

Les patineurs veilleront à franchir la ligne de départ au maximum 15 minutes avant le début de la course, équipés de leur puce électronique, afin d'en valider le fonctionnement.

Seul le premier relayeur de l'équipe devra se présenter sur la ligne de départ 5 minutes avant le départ.

Pour des raisons de sécurité, le 1<sup>er</sup> relayeur effectuera 2 tours avant de passer le relais à l'un de ses équipiers. (Ceci afin de permettre d'étaler l'arrivée des patineurs dans la zone de relais pour le 1<sup>er</sup> relais)

Le départ est donné sous la direction de l'organisateur.

Le départ se déroule selon la méthode « 24 Heures du Mans ». Les patineurs attendent le signal de départ sans être chaussés d'un côté de la piste alors que leurs patins sont positionnés au sol sur le côté opposé de cette piste. Ils ne pourront chausser leurs patins qu'une fois le départ donné. Les patineurs souhaitant chausser leurs patins avant le départ devront se positionner sur la seconde ligne de départ et ne pourront partir qu'après le signal de la direction de course suite au départ du dernier patineur ayant choisi d'appliquer le départ de type « 24 Heures du Mans ».

## L'arrivée

L'heure réelle d'arrivée du patineur disposant du témoin est enregistrée après dépassement du temps prévu (2:00:00 ou 6:00:00).

Le patineur qui prend le dernier relais et passe sous le portique d'arrivée avant l'heure officielle d'arrivée, termine le tour en cours qui est comptabilisé.

En cas d'égalité sur le nombre de tours, l'heure réelle d'arrivée du dernier patineur de l'équipe est déterminante dans le classement.

En cas de sprint, celui-ci sera jugé sur la puce et non sur la première roue à passer la ligne.

# 6H Roller de Carcassonne 2024

---

## La zone de relais

La zone de relais sera délimitée par des indicateurs

Le témoin doit obligatoirement être transmis dans cette zone.

Le patineur qui vient de donner le témoin doit quitter le circuit par les sorties signalées. Ceci lui permettra d'assurer sa sécurité, ainsi que celle des autres patineurs.

En cas de dépassement de la zone, l'équipe sera pénalisée.

Pour des raisons de sécurité et d'espace, un seul et unique membre de l'équipe attend le relais sur le côté de la zone prévue à cet effet.

Le relais « à l'américaine » est autorisé.

## Décompte et Classement

Le décompte des tours est réalisé via un système de puces électroniques.

Le patineur, équipé de sa puce ou transpondeur, incrémentera, à chaque passage sur la ligne, le nombre de tours de son équipe.

Ce système permettra de suivre le classement tout au long des 6h et donnera le classement final de l'épreuve.

En fonction de ce classement, les récompenses seront attribuées aux équipes **dès lors que toutes les équipes auront ramené leurs puces.**

## Secours

Un poste de secours sera présent le jour de l'épreuve.

Toutefois, les patineurs sont libres d'apporter les équipements qu'ils jugent nécessaires.

## Assistance

Les patineurs en course peuvent recevoir une assistance d'autres participants en course. Sauf décision d'un organisateur, le patineur en difficulté doit terminer le tour par l'itinéraire de l'épreuve, dans le sens de circulation de l'épreuve.

## Incident de l'épreuve

La direction de course est la seule habilitée à neutraliser, suspendre ou arrêter définitivement la course pour toute raison de sécurité qu'elle jugera opportune dans l'intérêt des participants.

# 6H Roller de Carcassonne 2024

---

## Pénalités

Tout geste antisportif, toute action mettant en cause la sécurité des participants ou tout manquement au règlement signalé par un organisateur entraîne obligatoirement une pénalité d'1 tour.

En cas de récidive, la pénalité est automatiquement portée à 3 tours.

La direction de course est la seule habilitée à disqualifier soit le patineur, soit l'équipe complète en cas de faute grave.

## Réclamation

Les réclamations ne sont admises qu'après de la direction de course et au maximum 15 minutes après l'arrivée du dernier compétiteur.

## Cérémonie de clôture

La journée se terminera par la remise des récompenses où seront mis à l'honneur les équipes participantes, les bénévoles et l'ensemble des partenaires de l'épreuve.

## Récompenses

Dans chaque catégorie les 3 premiers sont récompensés dans **la mesure où toutes les puces auront été restituées.**

L'organisation se donne le droit de regrouper des catégories suivant le nombre d'inscrits

## Droit à l'image

Par son engagement aux 6h Roller de Carcassonne, tout participant autorise expressément les organisateurs ainsi que leurs ayants droit tels que partenaires et médias à utiliser sur tous supports (documents promotionnels, site web, etc...) les images fixes ou audiovisuelles sur lesquelles il/elle pourrait apparaître dans le cadre de la manifestation.

# 6H Roller de Carcassonne 2024

---

## Programme de la journée

- 08h00 - Remise des dossards, des témoins et des puces
- 09h00 - Début de l'échauffement sur le circuit
- 09h45 - Appel des premiers relayeurs pour le départ
- 10h00 - Départ des 6h et de la course « Découverte »
- 12h00 - Fin de la course « Découverte »
- 12h10 - Photos des équipes Découvertes
- 16h00 - Fin des 6h
- 16h05 - Photos par équipe
- 16h15 - Parade des équipes
- 16h45 - Restitution des puces et des témoins par les équipes
- 17h00 – Buffet d'arrivée et récompenses

**Les organisateurs se réservent le droit de modifier le présent règlement.**

Le règlement complet ainsi que les modifications seront affichés sur le lieu de la manifestation et sur la page du site de l'évènement

# 6H Roller de Carcassonne 2024

Annexe 1

## Catégories et tarifs

Catégories	Critères	Tarifs jusqu'au dimanche 14/04 (inclus)	Tarifs du lundi 15/04 au dimanche 05/05 (inclus)
6h Solo Senior ou vétéran Femme Senior ou vétéran Homme	≥ 18ans licencié FFRS ≥ 18ans non licencié FFRS	30€	40€
6h Duo Senior ou vétéran Femme Senior ou vétéran Homme	≥ 18ans licencié FFRS ≥ 18ans non licencié FFRS	45€ pour le Duo	55€ pour le Duo
6h Equipe Junior ; Senior ou vétéran Femme Junior ; Senior ou vétéran Homme Junior ; Senior ou vétéran Mixte	≥ 12ans licenciés FFRS ≥ 12ans non licencié FFRS	80€ Par équipe	90€ Par équipe
2h – Course Découverte Equipe Enfants	De 8 à 17 ans licencié FFRS De 8 à 17ans non licencié FFRS	30€ Par équipe	40€ Par équipe
2h – Course Découverte Equipe Loisirs	+ de 8 ans licencié FFRS + de 8 ans non licencié FFRS	30€ Par équipe	40€ Par équipe