

# UTILISATION RACEMAP

Que tu participes avec ton [SMARTPHONE](#) ou ta [MONTRE CONNECTEE](#) prends toi quelques minutes pour lire la notice correspondante et nos conseils.

---

**LES COURSES VIRTUELLES DE ST DIZIER** c'est autant de lignes de départ que de participants **le samedi 4 juillet de 09h30 à 11h**. Avant, ce sera trop tôt... Après, ce sera trop tard.

Il te sera possible de courir avec ton smartphone ou ta montre connectée. Ci-dessous les infos techniques à prendre en compte avant de démarrer ton run pour que tu sois géolocalisé et classé.

---

## TU VAS PARTICIPER AVEC TON SMARTPHONE

Avant de te lancer, télécharges l'application RACEMAP sur ton smartphone\*



\* Fais toutes les mises à jour de ton Smartphone avant de télécharger Racemap

Pour les modalités d'installation et de prise en main, il te suffira de suivre les indications de la notice d'utilisation pas à pas : [Notice d'utilisation](#)\*

Quelques conseils :

- Nous te conseillons de t'enregistrer dès réception du code d'activation. Il te faut suivre pas à pas les étapes de la [Notice d'utilisation](#)\*
- Ton code d'activation : il te sera envoyé la semaine précédant l'épreuve
- Dans RaceNumber renseignes ton n° de dossard et dans Name ton Prénom NOM
- La géolocalisation doit être activée sur ton smartphone. Elle est inactive, pas de géolocalisation.
- Sois prévoyant et veilles à avoir chargé ton portable. Pas de batterie, pas de géolocalisation.
- **Veilles à parcourir plus que la distance de ton épreuve. Selon la qualité de la géolocalisation de ton smartphone tu es géolocalisé à 10 mètres près**
- Veilles à avoir bloquer ton écran durant ton run pour éviter que par les frottements le bouton STOP TRACKING soit désactivé
- **Il est impératif que tu cours dans une zone couverte par le réseau mobile de ton opérateur. Pas de réseau, pas de géolocalisation.**

\* L'envoi des données est conditionné par le respect de l'utilisation de l'application et par la couverture réseau de votre opérateur téléphonique et du GPS de votre smartphone. Ni Sporkrono ni Racemap ne sauraient être tenus pour responsable de perte du signal

---

## TU VAS PARTICIPER AVEC TA MONTRE CONNECTEE

Après ton run, tu devras synchroniser ta montre avec l'application web du constructeur de celle-ci afin de pouvoir en extraire le fichier GPX.

**L'organisateur te laisse jusqu'à 13h le 4 juillet pour effectuer l'import de ton GPX**

Il te suffira ensuite de suivre les indications de la notice d'utilisation : [Notice d'utilisation](#)

Quelques conseils :

- Nous te conseillons de veiller à savoir extraire un fichier GPX de ta montre en amont de ton run. Ci-après, selon le constructeur, les infos pour l'extraction du fichier : [Garmin](#), [Suunto](#), [Polar](#), [Tom Tom Sport](#), [Strava](#) (version payante uniquement)...
- Ton code d'activation : il te sera envoyé la semaine précédant l'épreuve
- Le lien pour télécharger ton activité dans Racemap : <https://www.sporkrono.fr/telechargement-track/>
- Renseigne ton code d'activation dans le champ KEY
- Dans RaceNumber renseigne ton n° de dossard et dans Name ton Prénom NOM
- **Veilles à parcourir plus que la distance de ton épreuve. Certaines montres peuvent avoir une dérive kilométrique où la distance réalisée est sur estimée**

Un souci technique, tu peux contacter SPORKRONO par mail à l'adresse suivante : [info@sporkrono.fr](mailto:info@sporkrono.fr)

A TOI DE JOUER MAINTENANT !

L'équipe des Sports de St Dizier